

Engedetlenség

Szabályok, melyek engedetlenség esetén alkalmazandóak

975.4.1 engedetlenség vagy ellenszegülés miatt bármely levert labda vagy akadályelem esetén az Alapzsúri csenget és megállítja az időt. Az akadályt újraépítik. A hajtó engedetlenség miatt kap hibapontot (5 hp) és idejéhez 10 mp-et hozzáadnak (és nem az engedetlenség miatt levert labda miatt büntetik).

975.4.3 amennyiben a versenyző egy összetett akadály elemét annak meghajtása előtt veri le, vagy a fogat kitör az összetett akadályból, az Alapzsúri csenget és megállítja az időt. Az akadályt újraépítik. A hajtó idejéhez 10 mp büntetést adnak és engedetlenség miatt kap hibapontot (5 hp) is, de nem az engedetlenség miatt levert labda miatt büntetik.

975.7 engedetlenségnek minősül, amikor:

a, a hajtó megpróbál meghajtani egy akadályt, és a ló az utolsó pillanatban kitér az akadály előtt, az akadály elemeit azonban nem veri le.

b, a lovak elrohannak vagy az Alapzsúri véleménye szerint a hajtó elvesztette a kontrollt lovai irányítása felett.

c, a fogat teljesen megáll, akár hátrálép a ló (lovak) akár nem, a pályán bárhol, egy akadály előtt vagy az akadályban illetve összetett akadályban, akár lever bármilyen elemet, akár nem.

d, nem megy át a fogat teljes terjedelmében egy akadályon, kiszalad a fogat egy összetett akadályból, köröz egy összetett akadályban vagy hátrátolat a start- és célvonal között.

975.7.4 amennyiben engedetlenség összetett akadályban történik anélkül, hogy a versenyző leverne bármilyen elemet, folytatnia kell a pálya meghajtását, de engedetlenségért büntetni kell (5 hp).

975.7.5 amennyiben az engedetlenség elem leverésével is jár összetett akadályban (pl. a C elem előtt kirohan a fogat úgy, hogy leveri a labdát vagy elsodorja a jelzőt, táblát), az alapzsúri csenget és megállítja az időt. Az akadályt újraépítik. Újra kell csengetni, ezzel jelezve a versenyzőnek, hogy a pálya kész. A versenyzőnek az A elemtől kell kezdenie az összetett akadályt. Akkor indul újra az óra, amikor a versenyző első lovának (lovainak) orra áthalad az A kapun. A hajtó idejéhez 10 mp-et hozzáadnak az akadály újraépítéséért és az engedetlenségért is büntetik 5 hp-al.

Szituációk:

1, A fogat az összetett akadály B eleme előtt tesz egy plusz kört, de nem ver le labdát --- folytatnia kell az összetett akadály meghajtását a B elemtől --- 5 hp-ot kap a versenyző engedetlenségért

Amennyiben a hajtó mégis visszamegy az A elemhez és meghajtja --- kizárás

2, A fogat az összetett akadály A elemét leveri, a B elemet hiba nélkül meghajtja, de a C elem előtt tesz egy plusz kört és újra meghajtja azt hiba nélkül, majd a D elemet is --- 3 hp az A elem leveréséért és 5 hp a C elemnél elkövetett engedetlenségért, összesen 8 hp

3, A fogat az összetett akadályban vagy a pályán bármelyik elem előtt megáll, nem számít, hogy a lovak hátralépnak-e vagy sem, a versenyző nem ver le labdát --- engedetlenség miatt 5 hp

4, A fogat úgy hajt át egy selybapáron, hogy az egyik kerék a selybán kívül, de pl. a piros jelzõn belül hajt (viszont ennek következtében labda is leverésre kerül) --- nem történik semmi, a fogat a jelzõk között haladt át, viszont a labda leveréséért 3 hp-al büntetendõ a versenyzõ

5, Ha a fogat egy lova pl. a négyesfogat jobb első lova, átugrik az összetett akadály pl. B piros elemén és a piros jelzõn kívül halad, de nem veri le a labdát:

a, A hajtónak vissza kell hajtania a B elemhez, újra meghajtania azt, de nem kell az összetett akadály A elemétől újakezdeni. --- Ebben az esetben engedetlenségért 5 hp-al büntetjük

b, Ha a versenyző nem hajt vissza a B elemhez, hanem tovább hajt és a C elemen is teljes terjedelmében átmegy, akkor csenget a bíró és ez KIZÁRÁS

6, Ha a versenyző az összetett akadályban úgy követ el engedetlenséget, hogy labdát is lever vagy valamelyik jelzõn áthajt --- akkor csenget a bíró, megállítják a versenyző idejét, az akadályelemet újraépítik, amennyiben kész a pálya, a bíró újra csenget, a hajtó az A elemtől kezdi meg az összetett akadály teljesítését és idejét akkor indítják újra, amikor az első ló / lovak orra áthalad az A elemen! Büntetés: 5 hp engedetlenségért és 10 mp az akadályelem újraépítéséért

7, Ha a hajtó még meg nem hajtott akadály elemét veri le pl. 5-ös akadályból hajt a 6-os felé, de közben a 11-es labdáját leveri vagy a jelzõjén áthajt, akkor csenget a bíró, megállítják a versenyző idejét, az akadályelemet újraépítik, amennyiben kész a pálya, a bíró újra csenget, a hajtó folytatja a pálya meghajtását, idejét akkor indítják újra, amikor a versenyző a következő, vagyis 6-os akadályhoz ér --- Büntetés: 3 hp a levert akadályelemért és 10 mp az akadályelem újraépítéséért

